

REGOLAMENTO TORNEO BURRACLANDIA 2018

La Genesi del Torneo

C'era un tempo assai remoto in cui il mondo intero non conosceva distinzioni sociali di razza o di religione. I suoi abitanti, il popolo dei Burraclandi, viveva nel benessere accontentandosi di ciò che la natura offriva loro e le giornate trascorrevano tra giochi, canti e balli in piena socializzazione.

Un triste giorno tuttavia una nuova forza venuta da chissà dove stese su quel mondo il proprio tetto velo e tutto ciò ebbe fine. I Burraclandi studiarono a fondo il nemico e con l'aiuto dei loro saggi capirono che c'era un solo modo di rendere inoffensiva quella forza malvagia; occuparne stabilmente il regno, ormai del tutto inaridito, in cui ella si era insediata e fortificata riproponendovi i propri modelli di vita. Partirono in tanti e tanti rimasero vittime della oscura forza che, strenuamente, difese il proprio regno ma alla fine nulla poté quando quattro impavidi Burraclandi, penetrando nel cuore del regno oscuro, ne presero possesso.

Ben presto, tra lo sguardo attonito della forza del male ormai resa inoffensiva, lo frazionarono in quattro regni dando loro i nomi di Regno dei Cuori, Regno dei Quadri, Regno dei Fiori e Regno dei Picche.

Mai da quel giorno, e per nessun motivo, i quattro Capitani avrebbero dovuto lasciare quel territorio perché, se ciò fosse accaduto, scrissero i saggi, la forza del male avrebbe immediatamente ripreso con maggior virulenza la propria azione distruttiva.

Fu così che da allora puntualmente il rito del "Torneo dei quattro Capitani" ritrova compimento annotando nel sacro libro dei Burraclandi denominato **Palmares** per postuma memoria quanti, dando prova di abilità, presero ad assolvere da allora ad oggi quel delicatissimo mandato di custodi della libertà.

Il Torneo 2018 si articolerà in tre Fasi: Una **FASE-0** e una **FASE-1** che si giocheranno prima della sosta estiva su tavoli da 2 e una successiva **FASE-2** in autunno che prevede tavoli da 4.

Scopo della **FASE-0** è quello di selezionare i 18 concorrenti che poi in **FASE-1** si daranno battaglia per provare a divenire **CAPITANI**, Scopo della **FASE-2** è, attraverso 2 tornei (denominati Torneo dei Capitani e Torneo dei Semi) che assegneranno **PUNTI PALMARES**, assicurare il presidio del territorio dei Semi per il periodo Luglio 2018 Luglio 2019.

Il Torneo di FASE-0 (si disputerà dal 5/02 al 01/03 su Tavoli da 2)

Si compone di una unica fase di gioco e parteciperanno quanti, entro sabato 3 febbraio, risulteranno nella lista "**PARTECIPANTI**" dell'Evento **Torneo Capitani 2018 - Fase Zero** pubblicato in facebook Burraclandia

Il torneo verrà disputato in Sala Tornei dove i partecipanti dovranno iscriversi ai 7 Tornei (uno per ciascun giorno) che troveranno predisposti nei giorni 5, 7, 13, 15, 19, 21, 27 febbraio con inizio alle ore 22; gli eventuali spareggi che si svolgeranno il 1° marzo.

I Tornei prevedono tavoli da 2 giocatori, punteggio 2005, 1 minuto. Nei giorni in cui si disputerà il Torneo si fa divieto di iscrizione al Torneo Capitale delle 21,30.

Sarà possibile partecipare a tutte, o solo parte, alle 7 giornate di Torneo. Ogni giornata verrà disputato un solo turno, è pertanto necessario rispondere di SI alla prima chiamata del server e rinunciare al successo invito che il server farà in avvio del successivo turno. Ogni vittoria varrà 2 punti in classifica, 1 punto gli eventuali pareggi e zero per le sconfitte. Al termine del quinto giorno di gioco (27 febbraio o 1° marzo in caso ci fosse necessità di spareggi) la classifica indicherà i 18 giocatori che, avranno totalizzato il punteggio più alto, avrà accesso alla successiva Fase-1 del Torneo, a quanti si saranno classificati dal 19esimo posto in poi si da appuntamento per una nuova chance offerta dal Torneo Jolly che avrà inizio il 29 maggio (obiettivo del Torneo Jolly è conquistare il **Regno dei Picche**)

Il Torneo di FASE-1 (si disputerà dal 5 marzo al 28 giugno su tavoli da 2)

Si compone di cinque distinte Fasi; una **Fase Eliminatória**, una Fase denominata **Torneo Jolly**, una fase denominata **Torneo dei Capitani** e infine la **nomina del Capitano di Picche** con relativa **Cerimoni del Passaggio di Consegne**

Fase Eliminatória – (si disputa dal 5/3 al 2/5) è riservata ai 18 vincitori della Fase-0 e inizia alle ore 22,00 di lunedì 5 febbraio.

1. i partecipanti si suddividono per estrazione in 3 Gironi di 6 giocatori ciascuno e si affronteranno in partite di andata e ritorno per un totale di 10 giornate.
2. I parametri di gioco che troverete impostati sono
 - a. N° di giocatori **2**
 - b. Chiusura **2005**
 - c. Durata del turno **1 minuto**
3. Passeranno alla seguente Fase i primi due di ogni girone e le due migliori terze per un totale di 8 giocatori. A parità di Punti

Classifica (es. 10 in caso di 5 vittorie) la posizione in classifica sarà determinata in prima analisi dalla differenza punteggi Fatti/Subiti e in caso di persistente parità passerà chi ha il valore più alto di punti calati fatti.

4. **Fase Semifinali** – (si disputa dal 8/5 al 21/5) Gli 8 giocatori qualificati, valutati in una classifica virtuale daranno vita a scontri a eliminazione diretta; il 1° incontrerà l'8°, il 2° incontrerà il 7°, il 3° incontrerà il 6° e il 4° incontrerà il 5°. Le semifinali si svolgeranno al meglio delle tre partite

Torneo Jolly (si disputa dal 29/5 al 12/6)

1. Tutti gli esclusi (eliminati dalla Fase-1) e eventuali altri giocatori che ne facessero richiesta daranno vita al Torneo Jolly che si ritroveranno nei giorni 29, 31 maggio, 4, 6, 11, 12 giugno con eventuale spareggio il 13 per ripetere un nuovo Torneo, basato sulla disputa di sei partite,
2. il vincitore sfiderà in singolar tenzone colui che arriverà 4° nel Torneo dei Capitani cercando di usurpargli il titolo di Capitano dei Picche.

Torneo dei Capitani (si disputa dal 29/5 al 12/6)

I quattro concorrenti che si saranno aggiudicati la Semifinale (vedi punto 4. della Fase Eliminatoria) si ritroveranno in girone unico disputeranno partite di andata e ritorno distribuite in 6 giornate di torneo. A parità di punti fatti si andrà a vedere in prima analisi la miglior differenza punti con cui le partite si saranno concluse. I Primi tre classificati ricopriranno rispettivamente i ruoli di:

Il 1° classificato diverrà **Capitano dei Cuori**

il 2° classificato diverrà **Capitano dei Quadri**

il 3° classificato diverrà **Capitano dei Fiori**.

e potranno **informalmente** cominciare a costruire le proprie Squadre per affrontare la Fase-2 del Torneo.

Nomina del Capitano di Picche (si disputa dal 18/6 al 26/6)

Il 4° Classificato dovrà invece giocarsela con il vincitore del **Torneo Jolly** cercando, al meglio dei tre incontri, di difendere il trono del Regno dei Picche appena conquistato Il vincente diverrà ufficialmente **Capitano dei Picche 2018**.

Cerimonia del Passaggio di Consegne (28 giugno)

Con l'incoronamento dei nuovi 4 Capitani (verranno loro assegnati **2 punti Palmares**) si conclude la FASE-1 del Torneo di BURRACLANDIA 2018.

La sera del 28 giugno alle ore 22 in Sala Torneo avverrà la cerimonia di chiusura con i nuovi Capitani che sfideranno in partita unica i Capitani uscenti (Marica, Raffaele, Maria e Manu). Marica e nuovo Capitano dei Cuori troveranno ad attenderli un tavolo da 2 con chiusura a 2005 tempo 30' il cui nome è "Capitani dei CUORI" stessa dicitura con semi diversi per gli altri tre Tavoli.

Lo Staff di Burraclandia premierà vincenti e perdenti di ogni sfida con **1000 punti Burraclandia**

Il Torneo di FASE-2 (si disputerà dal 1 ottobre al 28 giugno su tavoli da 4)

L'estate è trascorsa e arriva il momento di scoprire le proprie carte

1. **Entro domenica 23 settembre**, i quattro Capitani dovranno rendere pubbliche le proprie scelte. Tramite post nel Gruppo Facebook di Burraclandia dovranno dare evidenza delle loro scelte pubblicando le due Squadre (**Squadra-A** e **Squadra-B**) di 3 persone ciascuna delle quali il Capitano (se intende giocare) deve far parte della **Squadra-A**.
2. In caso di stesso giocatore che risulti nelle liste di due diversi Capitani sarà compito del giocatore rispondere al post del Capitano con cui NON intende giocare esplicitarlo **entro 48 ore** dalla pubblicazione pena la sua cancellazione da entrambe le liste.
3. Il Capitano che perde il giocatore avrà tempo a sua volta fino alle ore 23,59 di venerdì 28 per pubblicare nuovo post con la Squadra completa.
4. Entro le ore 20,00 di domenica 30 settembre i 4 Capitani dovranno pubblicare tramite post nel Gruppo Facebook di Burraclandia le formazioni che affronteranno la prima giornata di Torneo indicando la coppia che dovrà sedere al tavolo e il nominativo di chi, per quel turno, avrà la funzione di riserva.
5. Entro la mezzanotte del giorno precedente la disputa delle partite (vedi Calendario) i 4 Capitani dovranno comunicare tramite post in Burraclandia le proprie formazioni (Squadra-A e Squadra-B) indicando titolari e riserva.
6. Gli incontri si disputeranno in Sala Torneo con accesso protetto da password che sarà comunicata ai 4 Capitani. I tre componenti di ogni Squadra dovranno essere presenti per registrarsi al Torneo, i titolari potranno iscriversi appena si aprono le iscrizioni, le Riserve dovranno subentrare all'eventuale assente non appena il server segna le ore 21,58 (orario presente solo in Sala Tornei); per subentrare hanno un solo minuto in quanto alle 21,59 il server chiude le iscrizioni e la squadra incompleta (salvo diverso accordo tra i capitani) avrà la sconfitta a tavolino.
7. Le 8 Squadre verranno suddivise in due gironi da 4 così composte:
 - a. GIRONE-A => CUORI-A, QUADRI-B, FIORI-B, PICCHE-A
 - b. GIRONE-B => CUORI-B, QUADRI-A, FIORI-A, PICCHE-B
8. I gironi si disputeranno in 9 giornate (3 cicli di 3 partite)
9. I risultati delle partite disputate nel corso delle 9 giornate concorreranno alla determinazione di tre diverse Classifiche: le due dei Gironi dei **SEMI** e quella virtuale dei **CAPITANI** (cui, sommando i risultati ottenuti sul campo dalle proprie due Squadre determinerà il **CAMPIONE DEL TORNEO DEI CAPITANI 2017** che porterà al Capitano vincente **3 PUNTI PALMARES**).
10. Al termine delle 9 partite del Torneo dei **SEMI** le prime due di ogni girone accederanno alle **SEMIFINALI**
11. Le due prime arrivate sfideranno al meglio delle cinque partite le seconde classificate dell'altro girone. Le due vincenti

accederanno alla Finale.

12. La finale verrà disputata al meglio delle cinque partite e la Squadra Vincente sarà **CAMPIONE DEL TORNEO DEI SEMI 2018 (3 PUNTI PALMARES)** andranno a ciascuno dei 3 componenti della Squadra)

Sul presentarsi di casistiche non specificate in questo REGOLAMENTO varranno le decisioni prese dagli organizzatori.

RICORDIAMO CHE NEI NOSTRI TORNEI E' ASSOLUTAMENTE VIETATO:

1. Utilizzare la chat per parlare di situazioni di gioco mentre si è in gioco
2. Fare riferimenti a fortuna degli avversari o sfortuna propria
3. Offendere
4. Rispondere alle offese
5. Continuare a postare messaggi se uno degli altri tre giocatori chiede il silenzio
6. Chiedere ad altri giocatori del tavolo di chiudere la chat

Il giocatore che intenda sporgere reclamo per il verificarsi di situazioni sopra descritte deve fare immediata segnalazione tramite la voce "segnala abuso chat" presente nel menù del tavolo e al termine della partita evidenziare l'intera chat e fare copia/incolla su una mail indirizzandola a Staff@tesori-nascosti.it

Lo Staff, analizzata la documentazione inviata valuterà in funzione della gravità dell'episodio la sanzione da dare al giocatore. Le sanzioni previste vanno dalla semplice ammonizione all'espulsione del giocatore dal torneo in corso, al fermo del giocatore per uno o più Tornei fino, in caso di continui e reiterati atteggiamenti scorretti del giocatore, alla sua espulsione dal gruppo.

Le sanzioni emesse dallo Staff non sono mediabili o contestabili e la partecipazione ai nostri Tornei sottintende l'accettazione di queste regole oltre che al rispetto di quanto più dettagliato riportato nel **CODICE ETICO COMPORTAMENTALE**.

SCHEMA DEL TORNEO FASE-0 E FASE-1

BURRACLANDIA 2018

Torneo di FASE 0 e 1 (5/2 - 28/06)

